



RUKOMETNI SAVEZ BOSNE I HERCEGOVINE

HANDBALL FEDERATION OF BOSNIA AND HERZEGOVINA

SARAJEVO, tel. 033 668 143, e-mail: ruksavez@bih.net.ba

BH TELECOM PREMIJER LIGA MUŠKARCI

SJEDIŠTE VODITELJA LIGE: 88000 MOSTAR, Blajburških žrtava 17 L3.

Tel/fax: 036 34 78 70, mobil: 063/347-067; e-mail: povjerenikplm@gmail.com

Mostar, 31.10.2024. god.

BILTEN/ GLASNIK 6 A

PLM 5 KOLO

Mjesto igranja 01/029	RK GRAČANICA	RK LEOTAR
Termin igranja	Suci	Nadzornik
Srijeda, 30.10.2024; 19:00 h	HRSTIĆ - RAŠIĆ	TOMIĆ
Rezultat: 28:25 (19:12)	Ocjena suđenja: 81	

Mjesto igranja 01/030	RK VOGOŠĆA	RK BORAC m;tel
Termin igranja	Suci	Nadzornik
Srijeda, 30.10.2024; 19:00 h	BOŠNJAK - MARIĆ	PRIMORAC
Rezultat: NIJE ODIGRANO	Ocjena suđenja:	

Mjesto igranja 01/035	RK SLOBODA	RK IZVIĐAČ Agram
Tuzla		
Termin igranja	Suci	Nadzornik
Srijeda, 30.10.2024; 19:00 h	BERJAN - ILIĆ	SULJEVIĆ
Rezultat: 28:31 (13:13)	Ocjena suđenja: 81	

POREDAK NAKON ŠESTOG KOLA

1.	RK IZVIĐAČ Agram	5	5	0	0	161:136	+25	10
2.	RK GRAČANICA	5	4	0	1	149:138	+11	8
3.	RK KRIVAJA	6	4	0	2	178:172	+6	8
4.	RK KONJUH	6	3	1	2	174:167	+7	7
5.	ORK BOSNA	6	2	3	1	199:198	+1	7
6.	MRK GORAŽDE	6	3	0	3	159:159	0	6
7.	RK VOGOŠČA	4	2	1	1	129:119	+10	5
8.	RK SLOBODA	6	2	1	3	167:165	+2	5
9.	RK VIŠEGRAD HED	6	2	1	3	190:199	-9	5
10.	RK BORAC m;tel	4	2	0	2	115:110	+5	4
11.	MRK SLOGA	6	2	0	4	180:180	0	4
12.	RK LEOTAR	5	1	2	2	136:144	-8	4
13.	RK MAGLAJ	5	1	1	3	140:148	-8	3
14.	RK ČELIK JUNIOR	6	0	0	6	151:193	-42	0

1. Na utakmici RK SLOBODA – RK IZVIĐAČ Agram, igraču RK IZVIĐAČ Agram SEMIĆ Kerim, licenca broj 220, u 50. minuti utakmice **izrečena je kazna diskvalifikacije**. U skladu sa čl. 100. i čl. 104. Propozicija natjecanja RK IZVIĐAČ Agram **se kažnjava novčanom kaznom u iznosu od 250,00 (dvjesto pedeset) KM**.

Sve kazne se uplaćuju na osnovu Ugovora između RS BiH i RS Republike Srpske, na podračun RS BiH, pri računu RS Republike Srpske broj: 562-0998-1556-221-72 kod NLB Razvojne Banke, u roku od 4 dana po dostavljanju originalne fakture.



**Voditelj natjecanja,
Zdenko Alpeza, vr**